

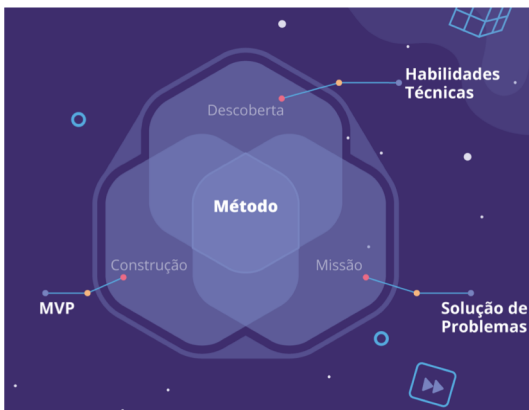
Jogos 3D



NÍVEL: INTERMÉDIO

A Metodologia Lead Education Technology

A metodologia de ensino Happy Code é única a nível mundial, englobando aprendizagem de programação, storytelling e empreendedorismo, com uma componente prática fortíssima. Os níveis de dificuldade são sequenciais e adaptados quer a cada nível de conhecimento quer às idades.



Objetivo deste Nível

Os alunos aprendem a criar os seus próprios jogos utilizando a plataforma **Unity**, a maior ferramenta de jogos profissional. Ambientação à plataforma, aprendizagem de programação em linguagem C#. Adicionalmente irão criar projectos pessoais ligados à resolução de problemas reais de sustentabilidade da ONU.

Calendário das Aulas

Frequência: 1x por semana

Duração Ano Letivo: Setembro – Junho (com paragens nas férias escolares)

Competências Adquiridas

Os alunos serão capazes de desenvolver jogos 3D completos, programação orientada a objetos e level design, tudo isso fazendo uso da plataforma profissional de desenvolvimento de jogos Unity.

- Resolução de problemas
- Criatividade
- Ambientação 3D
- Storytelling
- Design Thinking
- Gestão de projetos
- Pensamento Crítico



Estrutura do Ano Letivo

Em aulas de 90 minutos, o ano letivo é composto por 4 módulos sequenciais, os quais introduzem diferentes conceitos de programação e projectos pessoais. Esta é a sequência ao longo do ano:

CADA MÓDULO – Duração +- 2 meses

1. DESCOBERTA

Duração 1 mês
Inclui projecto guiado

2. MISSÃO E CRIAÇÃO

Duração 1 mês
Inclui projecto pessoal

NO FINAL DO MÓDULO – Pitch do projecto e início do módulo seguinte

Alunos e encarregados de educação terão acesso aos projectos guiados, aulas extra para treinar em casa, e ferramentas de aprendizagem, através da plataforma online Portal do Aluno.